**Proyecto APT**

**Autoevaluación Capstone Fase 1**



**Índice**

[Resumen 2](#_Toc2038117817)

[Abstract 3](#_Toc565047923)

[Descripción de proyecto APT 3](#_Toc865601669)

[Relevancia, Impacto y Beneficio en el Campo Laboral 4](#_Toc192291986)

[1. Competencias del perfil de egreso. 4](#_Toc1265171456)

[2. Intereses profesionales 5](#_Toc222870899)

[3. Factibilidad y Justificación 5](#_Toc271031052)

[4. Objetivos 6](#_Toc1999931959)

[Descripción de cada objetivo 6](#_Toc896074747)

[5. Metodológica 7](#_Toc137940088)

[6. Plan de trabajo 7](#_Toc1492776289)

[7. Propuesta de evidencias. 9](#_Toc143889332)

[8. Cierre 10](#_Toc613856057)

[Conclusiones individuales 10](#_Toc415013504)

[Reflexión solo en inglés. 10](#_Toc1768079513)

# Resumen

El proyecto APT busca desarrollar una plataforma web para gestionar la asistencia y los perfiles de jugadores de las selecciones deportivas de Duoc UC. Actualmente, no existe una herramienta eficiente para administrar estas tareas, lo que lleva a depender de métodos desorganizados como hojas de cálculo y aplicaciones informales. Esto afecta la gestión, la eficiencia y la visibilidad del área deportiva y de los jugadores. El objetivo del proyecto es mejorar la administración del área deportiva mediante una plataforma web centrada en la gestión de asistencia, optimizando la planificación de entrenamientos, la toma de decisiones sobre becas deportivas y la visibilidad de los jugadores y el área de deportes.

## Abstract

The APT project focuses on developing a web platform for managing attendance and player profiles for the sports teams at Duoc UC. Currently, there is no efficient tool for handling these tasks, leading to reliance on unorganized methods like spreadsheets and informal apps. This situation hinders management, efficiency, and the visibility of the sports area and its players. The project aims to enhance the administration of the sports area through a web platform focused on attendance management, optimizing training planning, decision-making regarding sports scholarships, and improving the visibility of both players and the sports area.

# Descripción de proyecto APT

Nuestro proyecto APT consiste en desarrollar una plataforma web dedicada a la gestión de asistencia y perfiles de jugadores de las diferentes selecciones deportivas de Duoc UC.

Actualmente, no existe una herramienta que les permita a los administradores y entrenadores del área deportiva realizar sus tareas de forma práctica y centralizada, lo que dificulta no solo la gestión, sino que también la eficiencia. La falta de un sistema obliga a los involucrados a depender de métodos ineficientes, como hojas de cálculo, fotografías o aplicaciones de mensajería poco formales como WhatsApp para coordinar entrenamientos y gestionar la asistencia. Lo que no solo retrasa la toma de decisiones, sino que también afecta la calidad y precisión del registro de la información. Otro factor importante es la falta de visibilidad del área de deportes y de los jugadores, que evidencian la necesidad de una plataforma personalizada, un portal de visibilidad tanto para ellos como para nuevos talentos que deseen unirse a la comunidad.

Como equipo, buscamos optimizar la administración del área deportiva de Duoc UC, mediante la creación de una plataforma web que, en su primera fase, se centrará en la gestión de asistencia para los equipos deportivos. Esta solución mejorará la planificación de entrenamientos, facilitará la toma de decisiones en relación con las becas deportivas y aumentará la visibilidad tanto de los jugadores como del área de deportes de Duoc UC.

## Relevancia, Impacto y Beneficio en el Campo Laboral

Nuestro proyecto es relevante dentro del campo laboral, ya que nos permite aplicar conocimientos que son actualmente requisitos dentro de la industria en nuestro país. Esto nace de la oportunidad de poder gestionar completamente un proyecto informático con un cliente real, que incluye analizar, diseñar e implementar soluciones tecnológicas.

Durante estos años de carrera de Ingeniería en Informática, hemos logrado adquirir competencias como la construcción de modelos de datos para soportar los requerimientos del cliente, desarrollo de software, gestión de proyectos informáticos, proponer soluciones informáticas, aplicar metodologías, etc. Las cuales nos permitirán a desempeñarnos exitosamente en los desafíos laborales de la industria actual en nuestro país.

# **Competencias del perfil de egreso.**

El proyecto APT está directamente vinculado al perfil de egreso ya que representa una aplicación práctica de los conocimientos adquiridos en mi formación académica dentro de Duoc UC, en particular en las áreas de desarrollo web, bases de datos y gestión de proyectos. A través de este proyecto, podré consolidar mis habilidades en HTML. Bootstrap, la base de datos Oracle como la programación orientada a objetos, SQL.

La implementación del proyecto APT me permitirá desarrollar una solución integral que busca optimizar los procesos del coordinador de deportes de Casa Central de Duoc UC. Este proyecto es un claro ejemplo de cómo los conocimientos teóricos pueden ser aplicados para crear soluciones innovadoras y con un alto impacto.

También el proyecto nos da la oportunidad de obtener experiencia al trabajar con un cliente real, con el cual se mantendrán constantes reuniones, en las cuales no solo sabremos que necesita el cliente, si no también feedback con a la solución tecnológica que le estamos planteando.

# **Intereses profesionales**

Este proyecto se relaciona parcialmente con mis proyecciones profesionales actuales, porque parte del proyecto lleva la creación de aplicaciones, creación o uso de estructuras de datos reales que deben almacenarse y usarse correctamente y el uso de diversas herramientas que he aprendido durante mi formación. Pero se aleja de mis intereses en ciencia de datos, pero creo que es una oportunidad para demostrar lo que por mí mismo y como equipo podemos y obtener la experiencia de primera mano de cómo es trabajar con un cliente real.

# **Factibilidad y Justificación**

El proyecto se desarrollará en 16 semanas por la sólida comunicación en el equipo y la gestión y coordinación efectiva con el cliente. Contamos con las herramientas necesarias y definiremos indicadores de éxito y plazos para medir el avance y rendimiento del proyecto.

En caso de enfrentar retrasos en el desarrollo, cambios en los requisitos del cliente o problemas técnicos, el equipo está preparado para abordarlos de manera proactiva. Realizaremos reuniones de revisión semanales para evaluar el progreso, identificar posibles obstáculos y ajustar el plan de trabajo según sea necesario. Además, utilizaremos herramientas como WhatsApp y Trello para gestionar las tareas y facilitar la comunicación entre los miembros del equipo. En caso de que surjan problemas que requieran una atención especial, se escalará con la docente encargada en Capstone para obtener el apoyo necesario.

# **Objetivos**

Se ocupará la técnica SMART para estos objetivos, así facilita su seguimiento y evaluación durante el desarrollo del proyecto.

Nos enfocaremos en las etapas del proyecto completo por lo que los objetivos específicos son:

1. **Desarrollar una Plataforma de Gestión de Asistencia**
2. **Crear Perfiles Individuales para los Jugadores**
3. **Extracción de información en formato EXCEL**
4. **Mejorar la Visibilidad de las Selecciones Deportivas**

## Descripción de cada objetivo

1. **Desarrollar una Plataforma de Gestión de Asistencia,** tiene como objetivo implementar un sistema en la plataforma web que permita a los entrenadores registrar y gestionar la asistencia de los jugadores en tiempo real.

* **Medida de Éxito:** El sistema debe permitir la entrada y actualización de datos de asistencia.

1. **Crear Perfiles Individuales para los Jugadores:** Tiene como objetivodesarrollar funcionalidades que permitan a los entrenadores y administrativos crear y mantener perfiles detallados para cada jugador, incluyendo información sobre su rendimiento, historial de asistencia y estadísticas.

* **Medida de Éxito:** Los perfiles deben estar completos con la información requerida y ser accesibles por los entrenadores.

1. **Extracción de información en formato EXCEL:** Tiene como objetivodesarrollar una herramienta en la plataforma o un botón que extraiga de manera automática los datos sobre la asistencia y el rendimiento de los jugadores en formatos como Excel.

* **Medida de Éxito:** Se debe poder exportar los datos en formato Excel sin errores.

1. **Mejorar la Visibilidad de las Selecciones Deportivas:** Tiene como objetivo integrar una sección en la plataforma que muestre noticias, fotos y logros recientes de las selecciones deportivas de Duoc UC, mejorando la visibilidad y reconocimiento del talento deportivo.

* **Medida de Éxito:** La sección debe actualizarse automáticamente con el contenido más reciente y mostrar al menos una actualización semanal sobre eventos y logros.

# **Metodológica**

Hasta el momento como equipo hemos decidido usar la metodología Tradicional para gestionar nuestro proyecto, para así darle un enfoque adecuado que requerirá una planificación detallada, un control más riguroso y una definición concisa de todas las etapas del proyecto.

Actualmente, nos encontramos en la fase de preparación, donde desarrollaremos un plan de proyecto, un acta de constitución y un cronograma con las fases específicas, para así trabajar cada fase de manera secuencial antes de avanzar a la siguiente, cumpliendo todos los requerimientos.

Una vez comenzando a usar la metodología tradicional, esperamos gestionar el proyecto con un enfoque estructurado, facilitando la planificación y cumplimiento de objetivos, asegurándonos que cada fase esté completamente terminada antes de avanzar al siguiente paso, reduciendo así los riesgos dentro de nuestro proyecto de los posibles cambios en el desarrollo de tal.

# **Plan de trabajo**

El plan de trabajo se diseñará para asegurar una ejecución organizada y eficiente permitiendo cumplir los objetivos que como grupo nos propusimos. Este plan considera todas las actividades que desglosamos para realizar el proyecto.

Las Fases que posiblemente vamos a considerar son las siguientes:

**Fase 1: Inicio del Proyecto (Planificación y preparación)**

Se realizará la reunión inicial para definir requerimientos y objetivos específicos en donde participará el equipo de trabajo y el cliente, se tomará nota para guardar la documentación necesaria. Además, se definirán tareas y prioridades dentro del proyecto.

Duración: 1 semana

Facilitadores: Comunicación efectiva con el cliente, disponibilidad de documentación

Obstaculizadores: Posibles cambios en los requerimientos que puedan requerir ajustes

**Fase 2: Diseño y Desarrollo**

Iniciará el diseño y desarrollo de la plataforma web, incluyendo los módulos de gestión de asistencia, perfiles de jugadores y sección de visibilidad al área deportiva. Cada uno completará sus tareas utilizando herramientas de programación y entornos de desarrollo.

Duración 7 semanas

Facilitadores: Experiencia técnica del equipo, herramientas de desarrollo efectivas

Obstaculizadores: Posibles problemas técnicos o retrasos en el desarrollo.

**Fase 3: Pruebas y Revisión**

Una vez ya desarrollado el proyecto se empezarán con las pruebas de funcionalidad, correcciones de errores y revisiones en conjunto con el cliente, estableceremos reuniones para poder tener el feedback del docente y el cliente.

Duración 2 semanas

Facilitadores: Colaboración del cliente y la docente para feedback.

Obstaculizadores: Identificación de errores inesperados, ajustes requeridos por el cliente y la docente

**Fase 4: Implementación, Monitoreo y Control**

Se realiza la marcha blanca para poder ver el rendimiento de la plataforma, al mismo tiempo se hace una capacitación a los stakeholders.

Duración 2 semanas

Facilitadores: Preparación anticipada de materiales de capacitación, y capacidad para realizar ajustes rápidos.

Obstaculizadores: Dificultades en la adaptación al nuevo sistema por parte de los usuarios, problemas imprevistos en el uso de la plataforma, necesidades de mantenimiento continuo.

**Fase 5: Cierre del Proyecto:**

Se cierra el proyecto con una finalización formal, incluyendo revisión y validación de cumplimiento de objetivos planteados, entrega de documentos y retroalimentaciones.

Duración 1 semana

Facilitadores: Buenas prácticas en la entrega de documentación y claridad en la comunicación con el cliente

Obstaculizadores: Cambios o solicitudes adicionales de última hora por parte del cliente, dificultades en la adopción de la plataforma por parte de los usuarios

# **Propuesta de evidencias.**

Como equipo de trabajo, para asegurar la correcta recopilación y presentación de evidencias, mantendremos actualizado el drive con cada documento nuevo que se cree o actualice.

Por otro lado, para abordar las evidencias y logros a lo largo del proyecto realizaremos una documentación inicial con los requerimientos y objetivos del proyecto a partir de las reuniones con el cliente. Esta documentación permitirá verificar que los requisitos que luego se entenderán y acordarán, como base para desarrollar y evaluar cada fase del proyecto.

Dado que seguimos una metodología tradicional, el enfoque estará en cumplir cada fase de manera secuencial. Al finalizar las fases de diseño e implementación, se generarán reportes con capturas de pantalla y descripciones de cada funcionalidad desarrollada. Estas evidencias serán archivadas en el drive y estarán disponibles como referencia para la validación de los entregables en cada fase del proyecto.

# **Cierre**

## Conclusiones individuales

Our APT project consists of developing a web platform dedicated to the management of attendance and player profiles of the different Duoc UC sports teams. Currently, there is no tool that allows administrators and coaches of the sports area to perform their tasks in a practical and centralized way, which hinders not only management, but also efficiency. The lack of a system forces those involved to rely on inefficient methods. As a team, we seek to optimize the administration of the sports area of Duoc UC, through the creation of a web platform that, in its first phase, will focus on attendance management for sports teams. This solution will improve training planning, facilitate decision making in relation to sports scholarships and increase the visibility of both players and the Duoc UC sports area.

## Reflexión

Although this project is partially related to my current professional projections, I think it is a good project to work on, developing a web platform to manage attendance and player profiles of Duoc UC sports teams, is a good opportunity to demonstrate what we, as a team, can do and get first hand experience of what it is like to work with a real client, using tools like SQL Oracle to create data structures, create a web platform, and work with traditional methodologies, thus being able to apply the knowledge acquired over the years